

Рекомендації
щодо організації та проведення I етапу Всеукраїнської учнівської
олімпіади з інформатики у 2025/2026 навчальному році

Дата проведення: 02 листопада 2025 року

Початок олімпіади: 10.00 год.

Кількість годин: 5 годин

Учасники: 8 (6-7) -11 класи

Порядок організації та проведення I етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у 2025-2026 навчальному році здійснюється відповідно до Положення про учнівський олімпіадний і турнірний рух (затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 30 грудня 2024 року, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 06 лютого 2025 року за №187/43593), наказу Міністерства освіти і науки України від 20 серпня 2025 року №1165 «Про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів у 2025/2026 навчальному році», наказу управління освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації від 15 вересня 2025 року № 303 «Про проведення та організацію I етапу Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів у 2025/2026 навчальному році».

Звертаємо Вашу увагу на те, що умовами проведення I етапу олімпіади є добровільна участь здобувачів освіти та дотримання законодавства України в частині забезпечення заходів безпеки, пов'язаних із запровадженням правового режиму воєнного стану в Україні.

У 2025/2026 навчальному році I етап Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики буде проводитися синхронно з із використанням системи Eolump та єдиними завданнями 2 листопада 2025 року.

У I етапі Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у 2025/2026 навчальному році беруть участь учні 8-11 класів (учні 6-7 класів можуть приймати участь за умови виконання завдань за 8-11 клас), які до 12 жовтня

2025 року зареєструвалися в електронній реєстраційній формі. Час роботи над олімпіадними завданнями – 5 астрономічних годин. Початок о 10 годині.

Особливості завдань олімпіади

Кожному учаснику буде запропоновано 8 задач (100 балів за задачу).

1. Задача буде з цього набору з п'яти задач:

<https://uoi.eolymp.space/uk/contests/famil1ab49463dgsthg2javb88>

2. Задача буде з цього набору з п'яти задач:

<https://uoi.eolymp.space/uk/contests/1ene2n60p97s95nmddaf0c7hqs>

3. Задача на if/else з простою умовою (без AND/OR) та з виводом однієї з двох відповідей (YES/NO, ALICE/BOB, тому подібне).

4. Задача на кілька if/else та/або зі складною умовою.

5. Задача, де може знадобитись використання while/for, але нічого складнішого.

6. Задача, де може знадобитись використання масивів, але нічого складнішого.

7-8. Задачі, де можуть знадобитись наступні теми: Рядки. Вектор. Бінарний пошук. Сортвання. Контейнери (set, map). Пошук дільників. Розклад на прості множники. Решето Ератосфена. НСД/НСК/Алгоритм Евкліда. Динамічне програмування (1D). Часткові суми.

Програмне забезпечення

Учасникам потрібно надати комп'ютери, на яких буде програмне забезпечення, яке їм потрібне для написання олімпіади. Обов'язковою є мова C++, бажаними такі мови: Python, Java, Pascal. Важливо зрозуміти, яким середовищем учасники олімпіади надають перевагу, і встановити їх. Для мови C++ найбільш популярним середовищем є Codeblocks, тому його встановлення є обов'язковим. Також деякі користувачі вибирають CLion, Eclipse (з плагіном C++), Visual Studio Code. Для Java є Eclipse та IntelliJ Idea. Для Python є PyCharm. Для Pascal є FreePascal.

Також рекомендується обмежити доступ до інтернету лише до системи тестування. Потрібно обмежити доступ до інтернету саме по доменах (не по IP!!!). Надається програма, яку можна використовувати, щоб це зробити:

<https://github.com/eolymp/onsite/blob/main/README.uk.md>

Доступний список всіх доменів, до яких потрібно дозволити доступ:
<https://github.com/eolymp/onsite/blob/main/config.yaml.dist>

Якщо системний адміністратор може самостійно обмежити доступ саме по доменах - то потреби використовувати програму немає. При успішному встановленні обмежень, наступний веб-сайт має повністю працювати: <https://basecamp.eolymp.com/uk>, а всі інші сайти ні. Зверніть увагу, що на сам тур потрібно буде змінити в config посилання <https://basecamp.eolymp.com/uk> на те посилання, на якому буде проводитись олімпіада.

Тренувальний тур

Тренувальний тур в системі, на якій буде проходити олімпіада доступний за посиланням: <https://uoi.eolymp.space/uk/compete/8f929359-eb66-4688-9ddd-4fc77026afdd>

Бажано надати можливість учасникам поздавати задачі у тренувальний тур й на місці проведення олімпіади (наприклад, за годину до початку основного туру).

Особливості проведення олімпіади у 2025/2026 навчальному році

Допустимі два формати проведення I етапу олімпіади:

1. Очний у визначених оргкомітетами опорних локацій закладах (наприклад, у кожному центрі територіальної громади або у найбільших закладах загальної середньої освіти або у закладах освіти, які розташовано близько до місць проживання найбільшої кількості учасників). У кожному закладі має бути представник оргкомітету, який відповідатиме за дотримання правил та умов проведення олімпіади. Якщо це неможливо, то в

кожному класі певного закладу бажано здійснювати відеозапис з онлайн-трансляцією, доступною оргкомітету олімпіади.

2. Дистанційний. Кожен учасник I етапу може брати участь з будь-якого місця, де є Інтернет. Він має записувати свій екран та мати увімкнену веб-камеру протягом усього часу проведення олімпіади. Це, наприклад, можна реалізувати так: <https://www.youtube.com/watch?v=Lp6bnk3JhLE>

За день до початку туру учасник має переконатись, що він на електронну пошту отримав обліковий запис для участі в олімпіаді. Він буде відправлений з пошти **no-reply@uoi.ua**. Також рекомендується перевірити спам. Якщо облікового запису немає, то потрібно звернутись до **mazyr23@gmail.com**.

Учасник отримає:

Логін у форматі uoi-0000. Пароль. Пін-код. Посилання на вхід.

Учаснику потрібно переконатись, що він може зайти у змагання. Для цього йому потрібно перейти за посиланням, ввести свій логін та пароль, після чого він побачить змагання. Йому потрібно буде зайти у змагання та ввести пін-код. Якщо все працює, то він побачить повідомлення, що змагання ще не почалось. Учаснику потрібно також звернути увагу на час початку змагання, що вказаний у системі.

Учасникам потрібно буде завантажити відео, наприклад, на YouTube, після чого відправити посилання у Google форму, створену оргкомітетом опорної локації олімпіади. По завершенню олімпіади оргкомітет перевіряє відеозаписи.

За бажанням учасник ознайомлюється з рішеннями завдань, які будуть опубліковані у той же день на сайті <https://www.uoi.ua> у розділі “**Новини**”.

Остаточне рішення процедури й формату проведення I етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики 2025/2026 навчального року, приймає відповідний оргкомітет опорної локації, керуючись, зокрема, міркуваннями забезпечення безпеки учасників змагань.

Визначення складу учасників II етапу

До II етапу по кожному класу запрошується один кращий учасник (за кількістю балів) з кожної опорної локації, якщо він отримав більше 0 балів.

По кожному класу запрошуються кращі учасники (за кількістю балів), які не були запрошені через попередній пункт, у такій кількості, щоб їхня кількість у певному класі, враховуючи учасників з першого пункту, не перевищувала 10% учасників I етапу у цьому класі.

Підсумкові протоколи, звіти про проведення I етапу олімпіад з навчальних предметів заявки на участь команди у II етапі, оргкомітети I етапу надсилають **протягом 14 календарних днів після завершення відповідної олімпіади** Волинській обласній МАН (на адреси: м.Луцьк, вул. В.Чорновола, 3, каб. 212 volyn.olimp@gmail.com)

Рекомендовані Інтернет-джерела

1. Текстова інструкція з використання системи Eolymp доступна за посиланням: <http://www.kievoi.ippo.kubg.edu.ua/kievoi/e-olymp/index.html>
2. Відеоінструкція: <https://youtu.be/KlrrpAxqx0>
3. Архів попередніх олімпіад: <https://uoi.eolymp.space/uk>
4. Сайт олімпіади з інформатики: <https://www.uoi.ua/>
5. Сайт Міжнародної олімпіади з інформатики: <https://ioinformatics.org/>